

## GoXLR

Revolutionary Online Broadcaster Platform with 4-Channel Mixer, Motorized Faders, Sound Board and Vocal Effects

JP

JP 安全にお使いいただくために

**注意**

感電の恐れがありますので、カバーやその他の部品を取り外したり、開けたりしないでください。高品質なブ口用スピーカーケーブル (1/4" TS 標準ケーブル およびツイスト ロッキング プラグケーブル) を使用してください。

**注意**

火事および感電の危険を防ぐため、本装置を水分や湿気のあるところには設置しないで下さい。装置には決して水分がかからないように注意し、花瓶など水分を含んだものは、装置の上には置かないようにしてください。

**注意**

このマークが表示されている箇所には、内部に高圧電流が生じています。手を触れると感電の恐れがあります。

**注意**

取り扱いとお手入れの方法についての重要な説明が付属の取扱説明書に記載されています。ご使用前に良くお読みください。

**注意**

1. 取扱説明書を通してご覧ください。
2. 取扱説明書を大切に保管してください。

3. 警告に従ってください。
4. 指示に従ってください。
5. 本機を水の近くで使用しないでください。
6. お手入れの際は常に乾燥した布巾を使ってください。
7. 本機は、取扱説明書の指示に従い、適切な換気を妨げない場所に設置してください。取扱説明書に従って設置してください。
8. 本機は、電気ヒーターや温風機器、ストーブ、調理台やアンプといった熱源から離して設置してください。
9. 二極式プラグおよびアースタイプ (三芯) プラグの安全ピンは取り外さないでください。二極式プラグにはピンが二本ついており、そのうち一本はもう一方よりも幅が広がっています。アースタイプの三芯プラグには二本のピンに加えてアース用のピンが一本ついています。これらの幅の広いピン、およびアースピンは、安全のためのものです。備え付けのプラグが、お使いのコンセントの形状と異なる場合は、電器技師に相談してコンセントの交換をして下さい。
10. 電源コードを踏みつけたら、挟んだりしないようご注意ください。電源コードやプラグ、コンセント及び製品との接続には十分にご注意ください。
11. すべての装置の接地 (アース) が確保されていることを確認して下さい。
12. 電源タップや電源プラグは電源遮断機として利用されている場合には、これが直ぐに操作できるよう手元に設置して下さい。
13. 付属品は本機製造元が指定したもののみをお使いください。



14. カートスタンド、三脚、ブラケット、テーブルなどは、本機製造元が指定したもののみをお使いください。

もしくは本機の付属品となるもののみをお使いください。カートを使用しての運搬の際は、器具の落下による怪我に十分ご注意ください。

15. 雷雨の場合、もしくは長期間ご使用にならない場合は、電源プラグをコンセントから抜いてください。

故障の際は当社指定のサービス技術者にお問い合わせください。電源コードもしくはプラグの損傷、液体の装置内への浸入、装置の上に物が落下した場合、雨や湿気に装置が晒されてしまった場合、正常に作動しない場合、もしくは装置を地面に落下させてしまった場合など、いかなる形であれ装置に損傷が加わった場合は、装置の修理・点検を受けてください。



17. 本製品に電源コードが付属されている場合、付属の電源コードは本製品以外ではご使用いただけません。電源コードは必ず本製品に付属された電源コードのみご使用ください。

18. ブックケースなどのような、閉じたスペースには設置しないでください。

19. 本機の上に点火した蝋燭などの裸火を置かないでください。

20. 電池廃棄の際には、環境へのご配慮をお願いします。電池は、かならず電池回収場所に廃棄してください。

21. 本装置は 45°C 以下の温帯気候でご使用ください。

**法的放棄**

ここに含まれる記述、写真、意見の全体または一部に依拠して、いかなる人が損害を生じさせた場合にも、Music Tribe は一切の賠償責任を負いません。技術仕様、外観およびその他の情報は予告なく変更になる場合があります。商標はすべて、それぞれの所有者に帰属します。Midas, Klark Teknik, Lab Gruppen, Lake, Tannoy, Turbosound, TC Electronic, TC Helicon, Behringer, Bugera, Aston Microphones および Coolaudio は Music Tribe Global Brands Ltd. の商標または登録商標です。© Music Tribe Global Brands Ltd. 2022 無断転用禁止。

**限定保証**

適用される保証条件と Music Tribe の限定保証に関する概要については、オンライン上 [community.musictribe.com/pages/support#warranty](https://community.musictribe.com/pages/support#warranty) にて詳細をご確認ください。

# ようこそ

## このドキュメントについて

このクイックスタートガイドは、GoXLR のセットアップ、接続、および操作の開始に役立ちます。

## GoXLR アプリ

GoXLR を操作するには、GoXLR アプリが必要です。

GoXLR アプリの主な機能は次のとおりです。

- マイクを EQ、コンプレッサー、ゲートおよびディエッサー処理。
- ミキサーコントロールのセットアップおよび調節
- ボタン/画面の色を変更する
- サンプルの作成と管理
- 音声 FX 設定を保存する
- 製品マニュアルへの直接アクセス
- TC Helicon サポートへのアクセス

### 最小ハードウェア要件:

PC ベース ハードウェア	-Core 2 DUO CPU -イーサネットポート -1 GB RAM
------------------	--

### 推奨 OS:

Windows*	-Windows 10、32ビット または 64 ビット -Windows 11、64-bit
----------	---

\* Windows は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

\* レガシー Windows バージョン、Windows 7 および Windows 8、32 ビットまたは 64 ビットでは、GoXLR 製品ページにあるドライバー v4.67.0。特定のバージョンでアプリケーションサポートは停止しますが、ダウンロードは継続し、その場合はその旨表示いたします。

## GoXLR を製品登録をお願いします。

GoXLR アプリを使用して GoXLR を製品登録いただく場合、SYSTEM タブに行き、「Help & Support」(ヘルプおよびサポート) をクリックしてから、「Register GoXLR」(GoXLR の登録) をクリックして、製品登録のページへ飛びます。ご使用の機器を登録し、「Warranty Terms & Condition」(保証条件) の詳細をご覧ください。

長期保証に対応している国で、長期保証を適用するためには製品登録が必須となります。

GoXLR のご使用、ファームウェアアップデート、サポートへのお問合せは、製品登録なしでも可能です。

## リファレンスマニュアルの入手

リファレンスマニュアル完全版は、GoXLR 製品ページ (tc-helicon.com/gaming) の見出し "Documentation" (文書) 内か、または GoXLR アプリ "Help & Support" (ヘルプとサポート) 内の "SYSTEM" タブにて入手いただけます。

## サポートを受ける

本クイックスタートガイドおよびリファレンスマニュアルをお読みいただいた後、もし GoXLR に関する疑問・ご質問等がございましたら、当社の Discord にご参加いただき、FAQ やコミュニティをぜひご参照ください。



HeliconGaming  
<https://discord.gg/helicongaming>  
<https://discord.gg/tchelicongaming>



当社 YouTube チャンネル "HeliconGamingYT" にチュートリアルがございますので、ぜひご覧ください:  
<https://www.youtube.com/helicongamingyt>

## フォローお願いします!



@helicongaming  
 @tchelicongaming

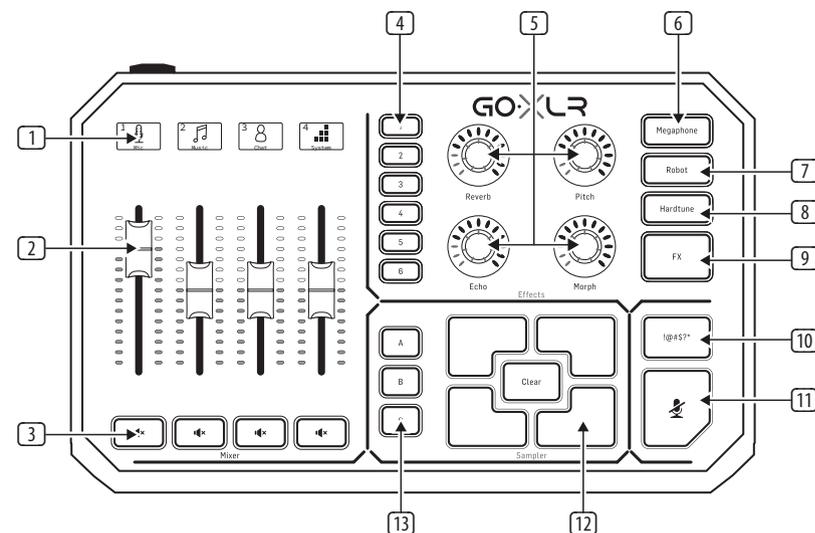


@tcheliconofficial



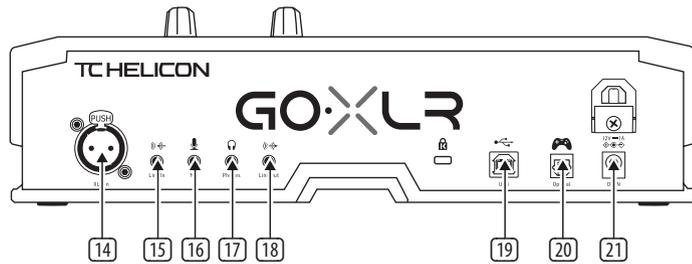
@tchelicon

# コントロール



- 1 SCRIBBLE STRIPS** - チャンネルに名前を付けるため。
- 2 CHANNEL FADERS** - リアサイナブル フェーダーで、ミックスにおける個別のチャンネルレベルを制御します。
- 3 CHANNEL MUTE** - ミキサーのマッチングチャンネルの MUTE スイッチ。
- 4 VOICE FX PRESETS** - プリセットでは、最大 6 つのエフェクトプリセットを保存できます。
- 5 VOICE FX CONTROLS** - 割り当てられたエフェクトパラメータのリアルタイム制御を可能にします。
- 6 MEGAPHONE** - ボタンはメガホンのようにあなたの声に歪みを加えます。
- 7 ROBOT** - ボタンはあなたの声を機械のような口ボットに変えます。
- 8 HARDTUNE** - あなたの声をあなたの音楽やゲームの音に合わせます。
- 9 FX** - またはすべての音声 FX をオンにします。
- 10 !@#\*\$** - ボタンを使用すると、マイクを即座に検閲して「ブザーアウト」できます。
- 11 "COUGH"** - ボタンをホールドしている間マイクロフォンをミュートします。またはミュート切り替えとして設定します。
- 12 SAMPLE PADS** - 選択したサンプルとバンパーを保持して、すぐに呼び出すことができます。ボタンを押したままにして新しいサンプルを録音し、を押して再生します。CLEAR を押してから、4 つのサンプルパッドの 1 つを押して、そのサンプルをクリアします。
- 13 SAMPLE BANK** - サンプルとバンパーをグループにまとめて、すぐに思い出せるようにします。

# コントロール



**14 XLR MIC INPUT** - プロのマイクからのオーディオ入力用。プロ仕様マイクロフォンに対応したオーディオ入力です。ファンタム電源を必要とするコンデンサー型マイクロフォンの場合は、GoXLRアプリの「MIC」タブで、「Mic Setup」（マイクセットアップ）を開き、「MIC TYPE」（マイクの種類）項目の「Condenser」（コンデンサー）設定を有効にすると、GoXLRの24Vファンタム電源が有効になります。

**15 LINE IN** - 電話、タブレット、コンピューターなどのデバイスからのオーディオ入力用。

**16 MIC** - ヘッドセットマイクに接続するための入力。通常、このヘッドセット接続はピンク色のコネクタになります。

**注意:** 独自のヘッドフォン出力を内蔵した人気のBlue Yeti\* マイクを使用する場合は、その内蔵ヘッドフォン出力をGoXLRのMIC入力に実行する必要があります。USB経由で給電されるBlue Yeti マイクの場合は、USBコネクタを直接コンピューターに接続して電源を供給しますが、コンピューターのオーディオソースとしてBlue Yetiを選択しないでください。代わりに、Blue Yetiのヘッドフォン出力がGoXLR内でミキシングするためのオーディオソースになります。

**17 PHONES** - ヘッドフォン用の出力ジャック。通常、ヘッドフォンコネクタは緑色のコネクタになります。

**18 LINE OUT** - オーディオをストリーミングまたはゲーム用コンピューターに送信しながら、デュアルPCセットアップや、スピーカー等の機器との同時使用が可能です。

**19 USB** - PC接続、ファームウェアアップデート、GoXLRアプリによるリモートコントロールの入力。

**20 OPTICAL** - 前世代のSONY PlayStation またはMicrosoft Xbox または HDMI オーディオエクストラクターの入力接続。

**21 DC IN** - 付属の電源接続を受け入れます12Vアダプター。

\*Yeti は Blue Microphones の登録商標です。

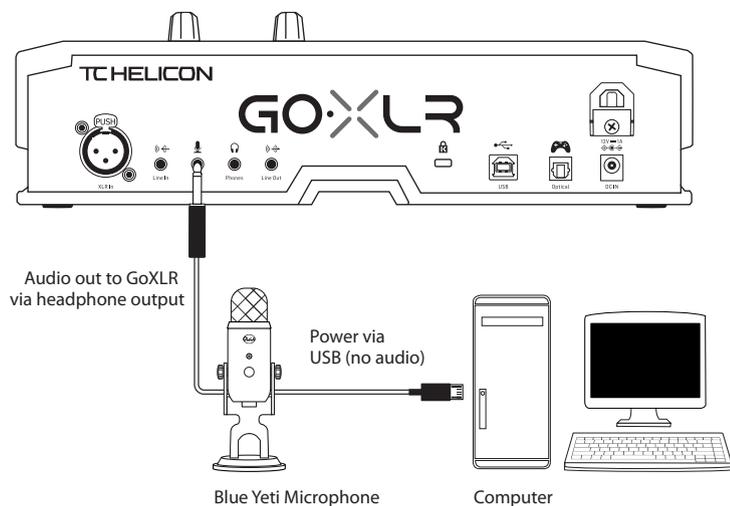
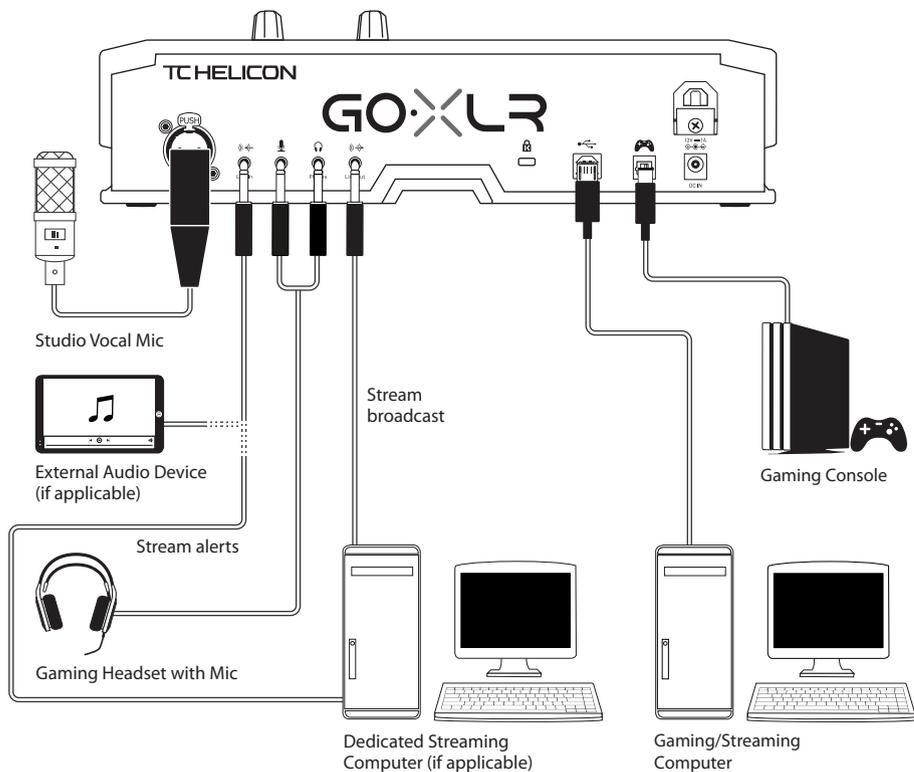
†Play Station はソニー・インタラクティブエンタテインメント株式会社の登録商標または商標です。ソニーはソニー株式会社の登録商標です。

‡Xbox は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

# セットアップ手順

- ドライバ/アプリケーションパッケージをダウンロードしてインストールします。このプロセス中に再起動するように求められる場合があります。
    - tc-helicon.com/gaming で、GoXLR 製品ページを探します。
    - 見出し "Software" (ソフトウェア) をクリックし、GoXLR アプリの最新版をダウンロードします。
    - インストーラーを起動し、画面に表示される指示にしたがってください。
  - ドライバとアプリのインストールが完了したら、アプリケーションを閉じます。
  - GoXLR をオーディオ周辺機器に接続します。アナログオーディオケーブルは必ず、電源ケーブルおよび電源サプラインからは離してルーティングしてください。可能な機器構成については接続図をご参照ください。ご注意ください。
- GLI (Ground Loop Isolator – グラウンドループ絶縁) は、電源供給されている他の機器とのアナログオーディオの送受信に使用します。
- GoXLR を USB 経由でコンピューターに接続します。
  - GoXLR 電源サプラインを接続し、GoXLR の電源が立ち上がるまで待ちます (2~3 秒)。
  - GoXLR アプリを再度開きます。
  - GoXLR アプリウィンドウの下方の角に、「GoXLR connected via USB」(GoXLR を USB 接続中) と表示されます。
  - GoXLR アプリウィンドウの下隅に、「USB 経由で接続された GoXLR」と表示されているはずです。Windows の「サウンド設定」パネルを開きます。
    - 「出力デバイスの選択」で、「システム (TC-HELICON GoXLR)」を選択します。
    - [入力デバイスの選択] で、[チャットマイク (TC-HELICON GoXLR)] を選択します。
    - これらのアクションは、メインの Windows サウンド出力を GoXLR の「システム」フェーダー (スライダー) に設定し、XLR MIC INPUT または 3.5 mm MIC 入力をメインマイク入力として指定します。
  - Discord, Skype, TeamSpeak、ゲーム内チャットなどのチャットアプリケーションの場合:
    - 入力デバイスとして「チャットマイク (TC-HELICON GoXLR)」を選択します。
    - 出力デバイスとして「チャット (TC-HELICON GoXLR)」を選択します。
    - これらのアクションにより、チャットプログラムのボリュームコントロールがGoXLRの「チャット」フェーダー (スライダー) に設定されます。
  - 音楽、ゲーム、またはその他のアプリケーションの場合:
    - Windows の「オーディオ設定 (Sound Settings)」パネルで、パネル下側にある詳細設定より、「アプリケーションの音量および機器の環境設定」(App Volume and Device Preferences) をクリックします。
    - ゲームや音楽プレーヤーなどがオーディオを再生していることを確認してください。現在音が出ていない場合、プログラムは表示されません。
    - リストからフェーダー (スライダー) に割り当てたいプログラムを見つけます。
    - プログラム名の右側にあるドロップダウンリストをクリックし、そのプログラムを表示するスライダーを選択します。たとえば、Spotify で「音楽 (TC-HELICON GoXLR)」を選択できます。
  - 任意のブロードキャストプログラムで、唯一の入力オーディオ機器として、「Broadcast Stream Mix (TC-HELICON GoXLR)」または「Stream Mix (TC-HELICON GoXLR)」のいずれか一方を、GoXLRのストリームミックスに選択します:
    - OBS で、次の順で選択します  
File → Settings → Audio:
      - マイク/補助オーディオデバイスとして GoXLR's Stream Mix を選択します。
      - 他のすべてのデバイスについては、[無効] を選択します。
    - Streamlabs で、右上隅の歯車をクリックします。
      - オーディオをクリックします。
      - マイク/補助デバイス1として GoXLR's Stream Mix を選択します。
      - 他のすべてのオーディオデバイスの場合には、[無効]を選択します。
    - XSplit で、次の順で選択します  
Tools → Settings → Audio:
      - [マイク]で、GoXLR's Stream Mix を選択します。
      - オーディオプレビューとシステムサウンドには、[なし] を選択します。
      - 警告ポップアップが表示される場合があります。[OK] をクリックします。
  - これらの手順により、稼働状態になります。他のすべての機能については、すばらしい連年の YouTube ビデオ、アクティブな Discord コミュニティ、完全なユーザーマニュアル、すばらしいサポートチームがあります。Getting Support のリンクを使用してください。私たちとつながるセクション。

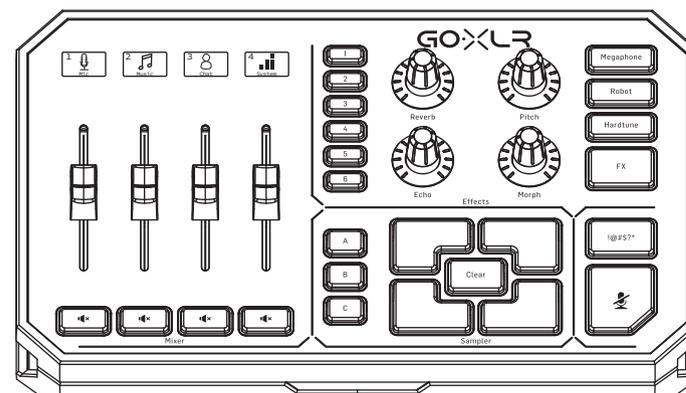
# 接続図



Blue Yeti マイク推奨接続

# トラブルシューティング

問題	考えられる解決策
過度のハムとノイズ	<ul style="list-style-type: none"> <li>すべてのコンセントが適切に接地されていることを確認してください。</li> <li>オーディオケーブルが電源アダプタや電源から離れていることを確認してください。</li> <li>他の電源付き機器とのアナログオーディオ接続に、必要に応じて、グラウンドループ絶縁機器 (アマゾンその他の販売者で販売) をご購入およびご使用ください。</li> </ul>
マイクが聞こえない	<ul style="list-style-type: none"> <li>マイクに「ファンタム電源」が必要な場合は、「コンデンサー (48 V)」を選択するなど、マイクのセットアップ手順を完了していることを確認してください。</li> <li>マイクのミュートボタンが有効になっていないことを確認してください。</li> <li>XLR または 3.5 mm マイクのいずれかを接続します。3.5 mm マイクを接続すると、XLR ジャックは自動的に無効になります。</li> </ul>
アプリがデバイスに接続しません	<ul style="list-style-type: none"> <li>右上隅の「X」をクリックして、GoXLR アプリを閉じます。</li> <li>「アプリを閉じる」ポップアップウィンドウから「終了」を選択します。</li> <li>GoXLR のプラグを抜きます。</li> <li>GoXLR を接続し直します。</li> <li>GoXLR アプリを再起動します。</li> </ul>



# JP 技術仕様

JP

## アナログ接続

XLR 入力	1 x XLR、バランス
ファンタム電源	+48 V、制御アプリを介して切り替え可能
ラインイン	1 x 1/8" TRS、ステレオ
マイク	1 x 1/8" TRS、コンピューターのマイク入力用にバイアス
電話	1 x 1/8" TRS、ステレオ
ラインアウト	1 x 1/8" TRS、ステレオ

## デジタル接続

USB	1 x USB 2.0、タイプ B
オプティカル	1 x Toslink

## コントロール

電動フェーダー	4
バックライト付き LCD スクリブルストリップ	4
回転エンコーダ	4
点灯	RGB
ボタン	24

## システム / 処理

A/D-D/A 変換	24 ビット @ 48 kHz
効果	Reverb, Echo, Pitch Shifting, Morph (フォルマントシフト), Megaphone, Robot, Hardtune, Sampler
周波数応答	10 Hz~20 kHz、+0/-2 dB
ダイナミックレンジ	> 110 dB
S/N 比	> 101 dB

## 電源 / 電圧

電源入力	標準 12V DC、センターマイナス <1 A (電源を含む)
アダプタ	12 V DC / 1 A
消費電力	10 W

## 寸法 / 重量

寸法 (H x W x D)	82 x 285 x 174 mm (3.2 x 11.2 x 6.9 ")
重量	1.55 kg (3.41 ポンド)

